

# Wedstrijdreglement BC de Zeerob

## Algemene bepalingen

- 1 De wedstrijdleider (WL) behandelt de onregelmatigheden naar aanleiding waarvan hij wordt ontboden, zo mogelijk volgens de Spelregels voor Wedstrijdbridge en dit Wedstrijdreglement; hij beslist in alle gevallen waarin deze regels niet voorzien.
- 2 Iedere speler moet zich tijdens de wedstrijd bij de beslissing van de WL neerleggen. Tegen elke beslissing kan evenwel protest worden aangetekend, mits het voornemen hiertoe binnen een half uur na afloop van de wedstrijd ter kennis van de WL wordt gebracht. Het protest moet uiterlijk de volgende speelvond schriftelijk worden ingediend bij de WL, die het met zijn beschouwingen doorzendt naar de secretaris van de vereniging. Het bestuur van de vereniging heeft tot taak het protest zo spoedig mogelijk voor te leggen aan de beroepscommissie (BC). Alle partijen worden door de secretaris van het bestuur op de hoogte gebracht van de uitspraak van de BC.
- 3 Na het bekend worden van de uitslag van een wedstrijd (dit is op de eerstvolgende avond van dezelfde competitie) hebben de spelers het recht op inzage in het scoremateriaal en de uitslagberekening. Bij vermeende onjuistheden kunnen de spelers dezelfde avond verbetering van de uitslag verlangen. Scores worden per avond en voor de eindrangschikking afgerond op twee cijfers achter de komma.
- 4 Het normale speeltempo tijdens een wedstrijd is 8 spellen per uur. De WL kan evenwel aan een of meer tafels extra tijd toekennen, als speciale omstandigheden (dupliceren, arbitrage etc.) daartoe aanleiding geven.
- 5 Met betrekking tot diverse andere onderwerpen (te noemen zijn alerteren, rode systemen, stopregel en systeemkaart) gelden de bepalingen zoals die dat seizoen van toepassing zijn in de Ie Klasse van de Groninger districtsviertallen- competitie.
- 6 In dit wedstrijdreglement zijn met betrekking tot clubparen en clubviertallenwedstrijden bepalingen opgenomen. Verdere invulling van en regelingen met betrekking tot alle (andere) wedstrijden worden door de TC bepaald en zullen de eerste avond van de betreffende competitie bekend worden gemaakt. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, zullen de regels van de NBB gehanteerd worden. wanneer ook deze geen uitkomst bieden, dan beslist het bestuur.

## Bepalingen betrekking hebbende op de Technische Commissie (TC)

- 7 De TC bestaat uit 3 of 4 leden, die voor de periode van 1 jaar door de Algemene Ledenvergadering (ALV) in het voorjaar worden benoemd. Herverkiezing kan onbeperkt plaatsvinden. Indien een TC-besluit één of meerdere TC-leden aangaat, dient de samenstelling van de TC voor dat speciale geval aangepast te worden. Dit gebeurt i.o.m het bestuur. Tussentijdse wijzigingen in de samenstelling van de TC worden i.o.m. het bestuur doorgevoerd.
- 8 De TC heeft geen taak v.w.b. de samenstelling van de paren voor de externe parencompetitie.
- 9 De TC informeert tijdig bij de leden naar belangstelling voor de externe viertallencompetitie. Ook kunnen individuele leden ongevraagd aan de TC hun belangstelling hiervoor kenbaar maken. De samenstelling van de externe viertallen wordt bepaald in overleg tussen de TC en de betrokken spelers. De TC stelt een rangvolgorde van de teams vast waarbij rekening wordt gehouden met de voorkeur van de spelers, de prestaties van de betrokkenen in het recente verleden en het resultaat van eventueel te verspelen beslissingswedstrijden en geeft de volgorde door aan het bestuur. Een team dat voor 75% of meer in dezelfde samenstelling blijft spelen heeft onvervreembare rechten op een plaats, mits dat niet strijdig is met de regels van de NBB.
- 10 Als het gaat om officiële club-parenwedstrijden (zoals het Martini-clubtoernooi stelt de TC een zo sterk mogelijk team samen waarbij zij rekening dient te houden met alle haar ter beschikking staande prestatiegegevens uit parenwedstrijden.
- 11 Als het gaat om officiële clubviertallen-wedstrijden (zoals de landelijke bekertoernooien en Leo Zweep) stelt de ALV een teamcaptain aan. Hij of zij stelt een team samen en is verantwoordelijk

## Wedstrijdreglement BC de Zeerob

- voor de gang van zaken. De TC ziet er op toe dat binnen een team geen al te groot verloop is en kan zonedig de teamcaptain op reservespelers wijzen.
- 12 Als het gaat om overige wedstrijden (zoals periodieke ontmoetingen met andere verenigingen) informeert de TC tijdig bij de individuele leden naar belangstelling, waarbij in eerste instantie die leden gevraagd worden die bij overige wedstrijden niet in aanmerking (willen) komen. Voor het overige wordt een team aangevuld op basis van aanmelding, zonedig in combinatie met loting.
  - 13 Ruim voor de sluiting van de inschrijvingstermijn voor een evenement wordt de samenstelling van de viertallen en clubviertallenteams door het bestuur bekend gemaakt. Voor de andere wedstrijden wordt zodra de samenstelling bekend is, deze door het bestuur op het prikbord in de Walrus opgehangen.

### Bepalingen betrekking hebbende op de Beroepscommissie (BC)

- 14 Tijdens de voorjaars-ALV wordt een BC van 4 leden, waarvan bij voorkeur minimaal één gediplomeerd wedstrijdleader, benoemd voor de periode van 1 jaar. De BC heeft als taak het behandelen van protesten van spelers tegen beslissingen van de TC en/of de WL. De commissieleden mogen geen zitting hebben in de TC en/of het bestuur. Indien één of meer van de commissieleden zelf in beroep zou willen gaan, wordt de samenstelling van de commissie voor dit specifieke geval i.o.m. het bestuur gewijzigd.
- 15 Indien één of meer spelers van mening is dat de TC haar taak niet juist vervult c.q. een onjuist besluit heeft genomen kan men bij de BC in beroep gaan. Indien één of meer spelers van mening is dat de WL een onjuiste beslissing heeft genomen kan hiertegen protest aangetekend worden. Hiertoe dient een protestformulier ingevuld te worden. Dit formulier dient binnen 48 uur ingeleverd te worden bij de WL onder betaling van een protestgeld. De hoogte hiervan wordt jaarlijks door het bestuur vastgesteld en op de najaars-ALV kenbaar gemaakt. Het protest wordt behandeld door de BC.
- 16 In geval het een beroep betreft tegen de TC hoort de BC zowel de in beroep gegane speler(s) als de TC, neemt zo spoedig mogelijk een besluit en deelt dit mee aan beide partijen (via de clubsecretaris). De uitspraak van de BC is bindend.
- 17 In geval een protest is aangetekend tegen een beslissing van de WL neemt de BC het protest middels het protestformulier in behandeling en doet zo spoedig mogelijk , maar in elk geval vòòr de volgende speelavond van de betreffende competitie, uitspraak. De beslissing wordt met argumentatie via de clubsecretaris schriftelijk aan beide partijen meegedeeld. Indien het protest toegekend wordt, wordt het protestgeld terugbetaald. Zulks geschiedt ook wanneer er in de ogen van de BC sprake is van een serieus protest. Tegen de uitspraak van de BC kan alleen in beroep gegaan worden bij de Nederlandse Bridge Bond (NBB).
- 18 De BC doet zonedig tijdens een ALV verslag van haar werkzaamheden.

### Bepalingen betrekking hebbende op clubparenwedstrijden en de butlercompetitie.

- 19 Paren die zich om 19.25 op de avond zelf nog niet bij de wedstrijdleader hebben aangemeld, kunnen niet meespelen. Als er na dit tijdstip nog ruimte beschikbaar is, kunnen wachtlijstleden deze ruimte opvullen. Tot half acht kan de wedstrijdleader inschrijvingen accepteren als daardoor het aantal deelnemende paren even wordt.
- 20 Bij overschrijding van het in art. 4 genoemde tempo gelden de volgende straffen: voor de eerste keer een waarschuwing en voor iedere volgende keer vermindering van het puntentotaal met 25% van de top van een spel bij een parenwedstrijd of – 3 imp bij een butlerwedstrijd. Bovendien kan de WL, indien het verloop van de wedstrijd dat eist, één of meer spellen annuleren en beide paren daarvoor een arbitrale score toekennen. De waarschuwing en de straf gelden voor beide paren; de WL is evenwel gerechtigd deze kwijt te schelden voor één van beide paren, als het aannemelijk is

## Wedstrijdreglement BC de Zeerob

- dat de schuld bij het andere paar ligt. Spelers, die menen dat hun tegenstanders ongebruikelijk langzaam spelen, dienen direct de WL te waarschuwen.
- 21 Ongeacht welke speler in feite heeft genoteerd worden beide paren gelijk bestraft voor elk resultaat bij een parenwedstrijd dat niet correct is genoteerd met een vermindering van het puntentotaal met 5% van de top van een spel met een minimum van 1 punt. Bij een bulterwedstrijd bedraagt de straf – 1 imp per spel. Notatiefouten kunnen tot het eind van de ronde straffeloos worden gecorrigeerd.
  - 22 Indien een paar op de verkeerde plaats, met verkeerde kaarten of met een onjuist aantal kaarten heeft gespeeld, regelt de WL de verdere loop van de wedstrijd op een wijze, die zo goed mogelijk past bij het gebruikte schema. Indien wel het juiste spel werd gespeeld, doch door beide paren in de verkeerde windrichting, worden beide partijen geacht het resultaat te hebben verkregen in de richting waarin zij het spel daadwerkelijk hebben gespeeld.
  - 23 Ieder paar dat een hand in een verkeerd vakje heeft gestoken of de hand onjuist of onvolledig terugstopt, wordt bestraft met het in mindering brengen op het puntentotaal van 10% van de top van een spel bij een parenwedstrijd en –2 imp bij een butlerwedstrijd. Dezelfde straf geldt voor de speler die zijn hand inziet zonder zijn kaarten te hebben geteld, wanneer dit er teveel of te weinig blijken te zijn.
  - 24 De op een avond behaalde score telt in de competitie voor beide spelers mee. Voor de eindrangschikking tellen de scores van alle gespeelde avonden mee.
  - 25 De einduitslag in de butlercompetitie wordt bepaald op basis van gemiddelde impen: door van alle gescoorde impen te delen op het totaal aantal gespeelde spellen.
  - 26 De einduitslag van een parencompetitie wordt bepaald door een gewogen (op basis van gespeelde spellen) gemiddelde te bepalen van alle behaalde scores in de zittingen.

### Bepalingen betrekking hebbende op clubviertallenwedstrijden

- 27 Onder te laat komen van een viertal (VT) wordt verstaan het niet aanwezig zijn in de speelzaal om 19.30 van één of meer spelers van een VT. De straf voor te laat komen bedraagt 3 VP's indien een VT meer dan 10 minuten te laat is.
- 28 Aan het begin zal de WL aankondigen, wanneer de wedstrijd beëindigd dient te zijn. Na het verstrijken van dit tijdstip zullen 5 minuten extra speeltijd worden toegestaan. Is ook dan de wedstrijd niet beëindigd, dan worden beide teams als volgt gestraft:  
5 - 10 min te laat            1 VP  
10 - 15 min te laat         2 VP enz.  
Bij vertragingen van meer dan 15 minuten kan de WL spellen annuleren. Spelers, die menen dat hun tegenstanders ongebruikelijk langzaam spelen, dienen direct de WL te waarschuwen.
- 29 Indien een speelhand onjuist of onvolledig is teruggestopt of indien een speler zijn hand inziet zonder zijn kaarten te hebben geteld en dit er teveel of te weinig blijken te zijn, zal de WL proberen het bord te laten herstellen en daarenboven de volgende maatregelen nemen:
  - ingeval beide partijen in overtreding zijn wordt het bord geannuleerd,
  - ingeval één of meer spelers van hetzelfde team in overtreding is of zijn, wordt deze partij bestraft met in mindering brengen van 3 IMP'S. Deze IMP's komen niet ten goede aan het andere VT.
- 30 Leden die zich opgeven voor een VT-competitie verplichten zich daarmee om alle avonden van die competitie aanwezig te zijn. Als dit absoluut niet mogelijk is, moet voor invallers van vergelijkbare sterkte gezorgd worden. Bij voorkeur dienen leden of wachtlijstleden als invaller te worden gevraagd. Indien niet duidelijk is of invallers van vergelijkbare sterkte zijn, dient, zo mogelijk ruim van tevoren, de WL te worden geconsulteerd. Indien een VT van mening is dat een team ongerechtigde invallers heeft opgesteld, kan dat VT bij de BC in beroep gaan tegen de

## Wedstrijdreglement BC de Zeerob

- uitslag van de wedstrijd. Een dergelijke beroep wordt alleen dan in behandeling genomen, wanneer het vóór het begin van de wedstrijd bij de WL is aangekondigd.
- 31 Indien een VT afwezig is, regelt de WL de loop van de wedstrijd op een wijze die zo goed mogelijk aansluit bij het gebruikte competitieschema. Mocht door afwezigheid van de tegenstanders een VT niet kunnen spelen, dan ontvangt dat VT voor die avond na afloop van de competitie het eigen gemiddelde met een minimum van 18 VP. Het afwezig VT ontvangt voor die avond een score van 0 VP, alsmede een door het bestuur vast te stellen straf.
  - 32 Uitsluitend na vooraf verkregen toestemming van de WL is het in bijzondere gevallen toegestaan om, na onderling overleg, een wedstrijd vòòr de daarvoor vastgestelde avond te verspelen.
  - 33 Indien er geen spellen zijn gespeeld op basis waarvan een score kan worden vastgesteld, dan schrijft het bestuur de wedstrijd opnieuw uit op een later moment. Een team heeft het recht te weigeren deze vervangende wedstrijd te spelen. De door het bestuur vastgestelde score zoals bedoeld in artikel 15 lid 3 van het competitie reglement van de NBB bedraagt bij de Zeerob 12 voor een team dat de vervangende wedstrijd wil spelen, 9 voor een team dat weigert te spelen.
  - 34 Een viertallencompetitie die met een Zwitserse toernooivorm wordt georganiseerd hanteert het reglement Zwitsers op weerstandspunten.

### Bepalingen betrekking hebbend op het clubkampioenschap, promotie en degradatie

- 35 Individuele spelers hebben een A- of een B-status. Nieuwe leden krijgen de B-status toegekend.
- 36 Gedurende het seizoen zijn voor ieder clublid in de competities punten te. De winnaars in beide groepen zijn degene met cumulatief het hoogste aantal punten en deze ontvangen aan het eind van het seizoen een wisselbeker.
- 37 Punten voor het clubkampioenschap worden per individu toegekend.
- 38 Om in aanmerking te komen voor de punten voor het clubkampioenschap dient een speler tenminste de helft van alle spellen in een competitie die als viertal wordt gespeeld en minstens 4 zittingen te hebben gespeeld in een competitie waarin als paar wordt gespeeld.
- 39 Voor de competities waarin als paar wordt gespeeld krijgt de nummer 1: 101 punten, de nummer 2: 99 punten, de nummer 3: 97 punten etc (2 eraf). De nummer 1 krijgt daarnaast 5 bonuspunten, de nummer 2 krijgt 3 bonuspunten, de nummer 3 krijgt 2 bonuspunten.
- 40 Voor de competities waarin als viertal wordt gespeeld krijgt de nummer 1: 100 punten, de nummer 2: 96 punten, de nummer 3: 92 punten etc (4 eraf). De nummer 1 krijgt daarnaast 4 bonuspunten, de nummer 2: 1 bonuspunt.
- 41 Van de A-groep degradeert aan het eind van het seizoen 20% van het aantal leden, van de B-groep promoveert eveneens 20%. In beide gevallen naar beneden afgerond.

# Het Zwitsers op weerstandspunten

Wedstrijdreglement Zwitserse toernooivorm van Bridgeclub de Zeerob op basis van de regels van de Koninklijke Nederlandse Schaakbond.

## 1. Definities

### 1.1 Wedstrijdpunten

De wedstrijdpunten zijn de punten die een team heeft gescoord volgens de geldende wedstrijdvorm (VIPS, Board-A-Match, anders).

### 1.2 Weerstandspunten

De weerstandspunten (WP) van een team is de som van (de Wedstrijdpunten die zijn tegenstanders in de tot op dat moment gespeelde ronden hebben behaald \* het aantal keren dat die tegenstander is ontmoet).

### 1.3 Scoregroep

Teams met evenveel Wedstrijdpunten vormen een scoregroep.

### 1.4 Wachtkamer

Bestaat een scoregroep uit een oneven aantal teams, dan zal minimaal een team ingedeeld moeten worden tegen een team met een lagere score. Ook in een scoregroep met een even aantal teams kan het voorkomen dat teams binnen hun eigen scoregroep niet indeelbaar zijn. Teams uit een scoregroep die niet indeelbaar zijn, komen tijdelijk in de wachtkamer en van daaruit in de eerstvolgende scoregroep.

### 1.5 Lotingsnummer

Voor de indeling van de eerste ronde wordt aan ieder team een lotingsnummer toegekend.

### 1.6 Deelnemende teams

Deelnemende teams is het aantal teams dat deelneemt aan het toernooi.

### 1.7 Toernooi-rondes

Toernooi-rondes is het aantal rondes dat in het toernooi zal worden gespeeld. Dit reglement is alleen van toepassing indien Toernooi-rondes ten hoogste Deelnemende Teams is.

### 1.8 Deens Einde

Een Zwitsers toernooi waarin de laatste ronde bestaat uit een wedstrijd tussen de nummers 1 en 2, 3 en 4 etc, waarbij slechts om de onderlinge posities wordt gespeeld. De TC kan een carry-over voor deze laatste ronde toekennen.

### 1.9 Round Robin Rondes

Indien gebruik gemaakt wordt van een Deens Einde dan is dit gedefinieerd als Toernooi-rondes – 1, indien niet dan is dit gedefinieerd als Toernooi-rondes.

### 1.10 Carry over

Een voorsprong (in VIPs of in IMPs) die een team kan worden toegekend in een Deens einde op basis van de resultaten van in de Round Robin.

# Het Zwitsers op weerstandspunten

## 1.11 Driehoek

Een indeling waarbij 3 teams elk 2 wedstrijden tegen elkaar spelen op 1 avond. Een driehoek kan alleen worden gebruikt indien per avond minimaal 2 wedstrijden worden gespeeld.

## 1.12 De TC zal voor aanvang van het toernooi de volgende toernooi-parameters bekend maken:

- Toernooi-rondes: aantal
- Wedstrijden per avond: aantal
- Aantal spellen per wedstrijd
- Deens Einde: ja of nee
- De wedstrijdvorm en wedstrijdpunten: Viertallen (VIPS), Board-A-Match, anders.
- De reglementaire score (in Wedstrijdpunten en Weerstandspunten) indien een team niet kan worden ingedeeld en een vrije ronde.
- Lotingsnummer: per team
- Carry over: in VIPS of Imps of anders

## 2. Klassering

### 2.1 Ten behoeve van de indeling worden de teams geordend op achtereenvolgens:

- a) Wedstrijdpunten (van hoog naar laag)
- b) weerstandspunten (van hoog naar laag)
- c) lotingsnummer (van laag naar hoog)

### 2.2 Een team dat niet is ingedeeld omdat het aantal deelnemers oneven is, krijgt een reglementair score en weerstandspunten.

## 3. Indelingsnormen

### 3.1 Indien gebruik gemaakt wordt van een Deens Einde met een even aantal teams dan wordt de laatste ronde ingedeeld door de nummer 1 te laten spelen tegen de nummer 2, de nummer 3 tegen de nummer 4, etc.

Indien gebruik gemaakt wordt van een Deens Einde met een oneven aantal teams dan heeft de nummer 1 een vrije ronde als deze niet meer kan worden ingehaald door de nummer 2 en speelt nummer 2 tegen nummer 3 etc. Indien de nummer 1 nog wel kan worden ingehaald door de nummer 2 dan heeft de nummer laatst een vrije ronde en speelt de nummer 1 tegen nummer 2 etc.

### 3.2 Indien Deelnemende Teams $\geq$ Round Robin Rondes \* 2, dan mogen twee teams elkaar slechts eenmaal in de Round Robin ontmoeten.

Indien Deelnemende Teams  $<$  Round Robin Rondes \* 2, dan mogen twee teams in de eerste helft van de ronden (Ronde 1 t/m Toernooi-rondes / 2) ten hoogste eenmaal tegen elkaar spelen, in de volledige Round Robin (ronde 1 t/m Round Robin Rondes) ten hoogste 2 maal.

## Het Zwitsers op weerstandspunten

- 3.3 Een team dat reeds een vrije ronde heeft gehad, komt niet meer in aanmerking voor nog een vrije ronde. Dit heeft betrekking op de reeds verkregen punten door het oneven zijn van het aantal teams alsmede wegens het niet of te laat verschijnen van een tegenstander.
- 3.4 Het scoreverschil tussen twee tegen elkaar ingedeelden dient 0 te zijn of, indien dit niet mogelijk is zonder 3.2 of 3.3 te overtreden, zo klein mogelijk. Bij keuze tussen een paar met een groot scoreverschil of een aantal paren met een kleiner verschil, wordt de laatste mogelijkheid gekozen.

### 4. Indelingsprocedure.

- 4.1 Beginnend bij de hoogste scoregroep, wordt voor elke scoregroep onderstaande procedure doorlopen.
- 4.2 Teams die reesteren van (een) hogere scoregroep(en) worden uit de wachtkamer gehaald en aan de te behandelen scoregroep toegevoegd.
- 4.3 De grootte van de nieuwe wachtkamer wordt bepaald. Het aantal wachtkamerkandidaten is in eerste instantie 0 voor een puntengroep met een even aantal teams en 1 voor een puntengroep met een oneven aantal teams. Blijkt het niet mogelijk te zijn voor de overgebleven teams een indeling te vinden die aan 3.2 en 3.3 voldoet, dan wordt het aantal wachtkamerkandidaten vermeerderd met 2 en wordt opnieuw geprobeerd een indeling voor de overgebleven teams te vinden. In het meest extreme geval kan het nodig zijn de hele scoregroep naar de wachtkamer te sturen.
- 4.4 De keuze van de wachtkamerkandidaten wordt bepaald door de volgende regels (met afnemende prioriteit):
- a) zo weinig mogelijk teams die al uit een hoge puntengroep komen opnieuw naar de wachtkamer sturen
  - b) zo weinig mogelijk teams naar de wachtkamer sturen die daarna opnieuw naar de wachtkamer zullen moeten gaan
  - c) de team(s) met de hoogste WP
  - d) de team(s) met de laagste lotingsnummer(s).
- 4.5 De indeling gebeurt binnen groep door de teams van hoog naar laag binnen de betreffende groep af te werken, daarbij rekening houdend met 3.2 en 3.3. Binnen een scoregroep wordt de tegenstander dan geselecteerd door de volgende regels (met afnemende prioriteit):
- a) hoogste WP
  - b) hoogste lotingsnummer
- 4.6 Is er voor de laatste teams van een puntengroep geen indeling mogelijk, dan wordt telkens de laatstgevormde paring opengeknipt; voor de hoogstgeclasserde van de twee daardoor vrijkomende teams wordt dan een volgende tegenstander, overeenkomstig 4.5, geprobeerd.
- 4.7 Het kan voorkomen dat in een scoregroep geen volledige indeling mogelijk is. In dat geval moet de keuze van de wachtkamerkandidaten veranderd worden (zie 4.4), of, als dat niet (meer) mogelijk is, moet het aantal wachtkamerkandidaten met twee vermeerderd worden (zie 4.3).

## Het Zwitsers op weerstandspunten

- 4.8 Als in de laatste scoregroep geen volledige indeling mogelijk is, wordt teruggegaan naar de voorlaatste scoregroep en wordt daar een volgende wachtkamer geprobeerd (zie 4.4), of, als dat niet (meer) mogelijk is, dan wordt het aantal wachtkamerkandidaten met twee vermeerderd (zie 4.3). Als ook dat niet (meer) mogelijk is (d.w.z. als de gehele scoregroep in de wachtkamer zit), dan wordt er nog een groep teruggegaan, enz.
- 4.9 Indien gespeeld wordt met een oneven aantal teams én er worden 2 wedstrijden per avond gespeeld, dan wordt gebruik gemaakt van een Driehoek. De Driehoek mag door de wedstrijdleader op een willekeurige plek in de indeling worden geïntroduceerd zonder regels 3.2 en 3.3 te overtreden.

### 5. De eerste ronde

- 5.1 Als Deelnemende Teams (N) van tevoren exact bekend en even is, dan luidt de indeling van de eerste ronde: 1 tegen N, 2 tegen N-1, 3 tegen N-3, enz. Als het aantal oneven is en geen gebruik wordt gemaakt van een driehoek, dan krijgt nummer 1 reglementaire wedstrijd- en weerstandspunten en speelt 2 tegen N, 3 tegen N-1, enz.
- 5.2 Als Deelnemende Teams (N) van tevoren niet exact bekend is, dan luidt de indeling van de eerste ronde: 1 tegen 2, 3 tegen 4, 5 tegen 6, enz. Blijkt het aantal deelnemers oneven te zijn en er wordt geen gebruik gemaakt van een Driehoek, dan krijgt nummer N reglementaire wedstrijd- en weerstandspunten.
- 5.3 Indien gebruik gemaakt wordt van een Driehoek, dan spelen de teams N, N-1 en N-2 op de eerste avond in de Driehoek.

### 6. Eindstand

- 6.1 Indien het toernooi gebruik maakt van een Deens Einde dan wordt nog slechts gespeeld om de posities die na de round robin zijn ingenomen (zie 3.1)
- 6.2 Indien na het spelen van de Deense Ronde beide teams evenveel Wedstrijdpunten hebben dan geldt achtereenvolgens:
- het resultaat in Wedstrijdpunten van de Deense Ronde
  - het resultaat in Wedstrijdpunten van de onderlinge wedstrijden
  - het aantal weerstandpunten in alle wedstrijden
  - de hoogste eindigende (eerst Wedstrijdpunten, dan weerstandpunten) in de round robin
  - het lot
- 6.3 Indien geen gebruik is gemaakt van een Deens Einde dan geldt het volgende voor het bepalen van de eindstand:
- het aantal behaalde Wedstrijdpunten.
  - weerstandpunten
  - het onderling resultaat. Dit criterium wordt alleen gehanteerd als alle gelijkgeëindigden elkaar allen hebben ontmoet.
  - het lot

# Het Zwitsers op weerstandspunten

## 7. Slotopmerkingen

- 7.1 Indien bij het maken van een indeling het aantal in te delen teams oneven is, zal na het doorlopen van de indelingsprocedure een team in de wachtkamer eindigen waarvoor geen tegenstander meer is. Deze krijgt reglementaire punten (zie 2.2). Als hij volgens 3.3 hiervoor niet in aanmerking komt, wordt de keuze van de wachtkamerkandidaat in de laatste scoregroep veranderd (zie 4.4).
- 7.2 Niet gespeelde en reglementair besliste partijen tellen voor regel 3.2 niet mee.
- 7.3 Teams die zich tijdens het toernooi terugtrekken, worden niet meer ingedeeld. Teams waarvan voor de indeling van een bepaalde ronde bekend is bij de wedstrijdleider dat zij niet zullen spelen, worden voor die ronde niet ingedeeld en ontvangen hiervoor een reglementaire 0 Wedstrijdpunten.
- 7.4 Een eenmaal gepubliceerde indeling wordt niet meer gewijzigd, tenzij deze niet voldoet aan 3.1, 3.2 of 3.3.
- 7.5 Als een uitslag foutief is verwerkt, dan wordt hiermee slechts rekening gehouden bij nog te maken indelingen.